RÚBRICA Evaluación Final

Modelos de Calidad de Software

**LOGRO DE APRENDIZAJE**

* Explica los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software con su ciclo de vida, diferenciando entre el QA de software y control de calidad
* Crea test cases y escenarios con técnicas de ISTQB, diferenciando entre los niveles y tipos de prueba.
* Automatiza pruebas unitarias con el framework Junit, usando anotaciones con asserts y pruebas funcionales con Selenium Web Driver.
* Crea casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM, utilizando Cucumber para automatizar y JMeter para realizar pruebas de rendimiento.

**TEMAS**

* Todos los abordados en la Unidad Didáctica

DESCRIPCIÓN

Prueba escrita. Tiempo estimado: 60 minutos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CRITERIOS | INDICADORES | NIVELES DE DESEMPEÑO | | | |
| INICIAL | EN PROCESO | LOGRADO | DESTACADO |
| Introducción a Calidad de Software 1 al 3 | Explicación de los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software  4 p. | * Explica los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software con su ciclo de vida, diferenciando entre el QA de software y control de calidad, respondiendo solo 1 de las preguntas planteadas.   1 p. | * Explica los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software con su ciclo de vida, diferenciando entre el QA de software y control de calidad, respondiendo solo 2 de las preguntas planteadas.   2 p. | * Explica los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software con su ciclo de vida, diferenciando entre el QA de software y control de calidad, respondiendo solo 3 de las preguntas planteadas.   3 p. | * Explica los Modelos de Gestión de la Calidad y de Procesos de Desarrollo de Software con su ciclo de vida, diferenciando entre el QA de software y control de calidad, respondiendo las 4 preguntas planteadas.   4 p. |
| Introducción a Calidad de Software 4 al 6 | Creación de test cases y escenarios con técnicas de ISTQB  5 p. | * Crea test cases y escenarios con técnicas de ISTQB, diferenciando entre los niveles y tipos de prueba, en solo 1 de las preguntas planteadas.   1.5 p. | * Crea test cases y escenarios con técnicas de ISTQB, diferenciando entre los niveles y tipos de prueba, en solo 2 de las preguntas planteadas.   2.5. p. | * Crea test cases y escenarios con técnicas de ISTQB, diferenciando entre los niveles y tipos de prueba, en solo 3 de las preguntas planteadas.   4 p. | * Crea test cases y escenarios con técnicas de ISTQB, diferenciando entre los niveles y tipos de prueba, en las 4 preguntas planteadas.   5.p. |
| -Pruebas Unitarias con el framework JUnit - Introducción al Selenium WebDriver | Automatización de pruebas unitarias con el framework Junit  5 p. | * Automatiza pruebas unitarias con el framework Junit usando anotaciones con asserts y pruebas funcionales con Selenium Web Driver, en solo 1 de las preguntas planteadas.     2. p. | * Automatiza pruebas unitarias con el framework Junit usando anotaciones con asserts y pruebas funcionales con Selenium Web Driver, en solo 2 de las preguntas planteadas.     3. p. | * Automatiza pruebas unitarias con el framework Junit usando anotaciones con asserts y pruebas funcionales con Selenium Web Driver, en solo 3 de las preguntas planteadas.       4. p. | * Automatiza pruebas unitarias con el framework Junit usando anotaciones con asserts y pruebas funcionales con Selenium Web Driver, en las 4 preguntas planteadas.     5. p. |
| -Introducción a pruebas agiles  - Introducción a JMeter | Creación de casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM  6 p. | * Crea casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM, utilizando Cucumber para automatizar y JMeter para realizar pruebas de rendimiento, en solo 1 de las preguntas planteadas.     2. p. | * Crea casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM, utilizando Cucumber para automatizar y JMeter para realizar pruebas de rendimiento, en solo 2 de las preguntas planteadas.     3. p. | * Crea casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM, utilizando Cucumber para automatizar y JMeter para realizar pruebas de rendimiento, en solo 3 de las preguntas planteadas.     5. p. | * Crea casos de prueba a partir de las historias de usuario con conceptos de SCRUM, utilizando Cucumber para automatizar y JMeter para realizar pruebas de rendimiento, en las 4 preguntas planteadas.     6. p. |
| PUNTAJE FINAL |  |  | | | |
|  |  |  |  |  |  |
| OBSERVACIO |  | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |

NES